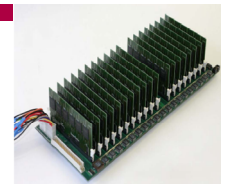


# Au menu

1. Chiffrement symétrique
2. Chiffrement asymétrique
3. Fonctions de hashage
4. Signature de messages
5. Authentification de messages
6. Echange de clés

# Longueur de clé

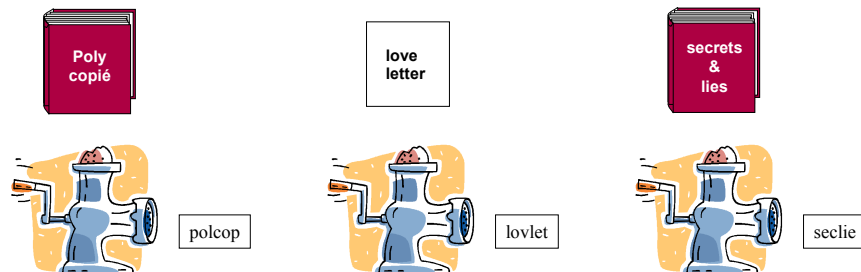
- ◆ Pour algorithmes symétriques:
  - 40 bits :  $2^{40}$  possibilités (1 million de millions)
  - 56 bits :  $2^{56}$ , 9 jours avec du matériel coûtant \$9000
  - 128 bits :  $2^{128}$ ,  $1000 \times 1000 \times 1000 \times 1000 \times 1000 \times 1000 \times 1000$  plus que 56 bits
- ◆ Pour RSA:
  - il n'y a que les nombres premiers qui peuvent être des candidats
  - 512 bits équivaut à 56 bits
  - 2048 bits équivaut à 128 bits



Copacobana, University of Kiel

# Les fonctions de hashage

- ◆ Les fonctions de hashage prennent un grand nombre de données et créent un résumé de longueur fixe.

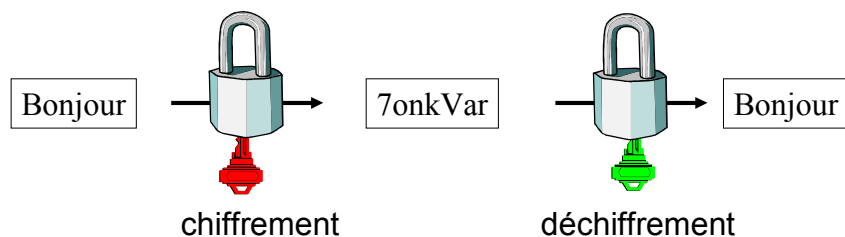


# Les fonctions de hashage

- ◆ Les fonctions de hashage sont irréversibles
  - Résistance à la pré-image
- ◆ Elles peuvent générer des collisions
  - Inévitable si le hash est plus court que les données
- ◆ Les fonctions de hashage cryptographiques sont résistantes aux collisions
  - A l'aide d'un message et de son hash, il n'est pas possible de créer un deuxième message avec le même hash (résistance à la seconde pré-image)
  - Il n'est pas possible de créer deux messages avec le même hash (résistance aux collisions)
- ◆ Exemples: SHA-1 (160 bits), MD5 (128 bits), SHA-256 (256 bits)
  - MD5 et SHA-1 ont les deux été cassés (il est possible de générer des collisions) c.f Arjen Lenstra

## La signature

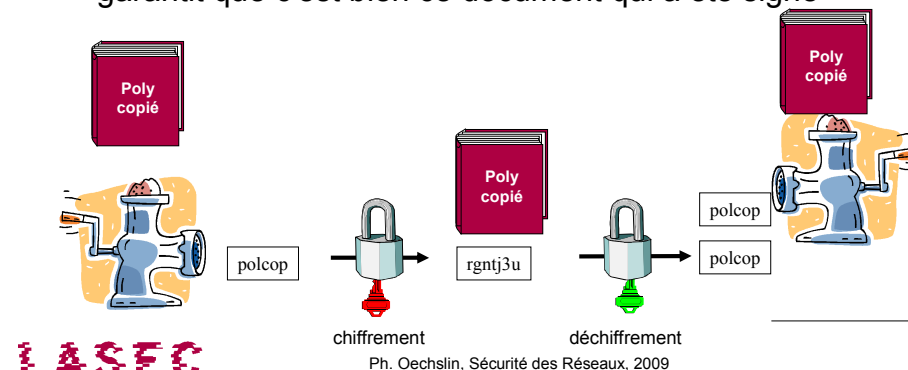
- ◆ Pour signer un message, on peut le chiffrer avec la clé privée



- ◆ Le déchiffrement avec la clé publique prouve que seul le détenteur de la clé privée a pu créer la signature

## La signature (suite)

- ◆ Il n'est pas nécessaire de chiffrer tout un document pour le signer, il suffit de chiffrer son hash
- ◆ La résistance aux collisions de la fonction de hachage garantit que c'est bien ce document qui a été signé

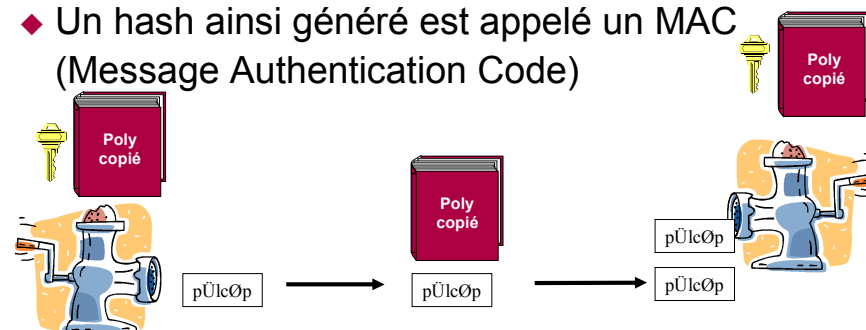


## Authentification des messages

- ◆ Si on utilise un chiffrement symétrique pour chiffrer le hash on obtient une authentification, pas une signature
- ◆ La clé nécessaire pour vérifier la signature permet aussi de la créer!
- ◆ Si la clé n'est connue que par les deux partenaires, alors elle permet d'authentifier l'expéditeur du message.
- ◆ Exemples HMAC-SHA, HMAC-MD5

## Authentification (suite)

- ◆ Plutôt que de chiffrer le hash, on fait intervenir la clé lors du calcul du hash
- ◆ Un hash ainsi généré est appelé un MAC (Message Authentication Code)



## Comparaison

- ◆ Le chiffrement asymétrique est plus utile
  - Elimine le problème du transfert de la clé
  - Permet de signer des messages
- ◆ Le chiffrement symétrique est beaucoup plus performant
- ◆ On combine souvent les deux types de chiffrements pour profiter des avantages de chacun.

## L'échange de clés

- ◆ Pour pouvoir utiliser des algorithmes symétriques (chiffrement, MAC) il faut d'abord échanger une clé symétrique avec son partenaire
- ◆ **Echange de clé RSA**
  - On génère une clé symétrique aléatoire
  - On la chiffre avec la clé publique du partenaire et on lui la transmet

## Echange Diffie-Hellman

- ◆ Diffie-Hellman permet de générer une clé symétrique sans avoir à la transmettre
- ◆ DH est basé sur les logarithmes discrets (RSA aussi)
- ◆ On utilise un modulo  $p$  et un générateur  $g$

## Diffie-Hellman (suite)

- ◆ Alice choisit un chiffre  $a$ , Bob un chiffre  $b$
- ◆ Alice calcule  $A = g^a \bmod p$
- ◆ Bob calcule  $B = g^b \bmod p$
- ◆ Alice et Bob s'échangent  $A$  et  $B$ , font encore une exponentiation et obtiennent le même résultat  $K$

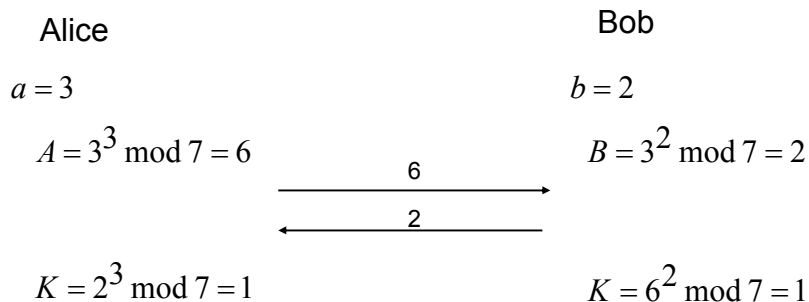
$$B^a \bmod p = g^{ba} \bmod p = K$$

$$A^b \bmod p = g^{ab} \bmod p = K$$

- ◆ Il n'est pas possible de trouver la clé à partir des valeurs échangées  $A$  et  $B$

# Diffie-Hellman (exemple)

- ◆ générateur: 3, modulo: 7

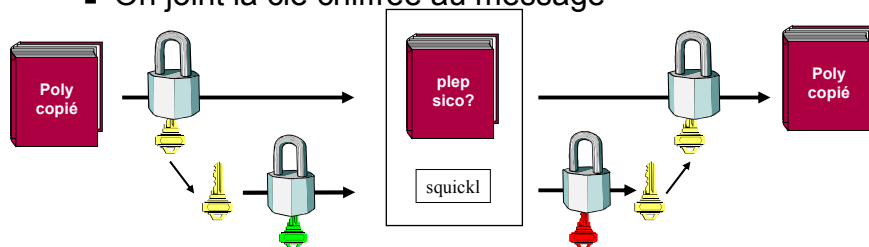


# Résumé:

- ◆ chiffrement symétrique (DES, 3DES, AES) et asymétrique (RSA)
- ◆ longueur de clés: 40 bits très faible, 56 moyen, 128 absolu (pour RSA 256, 512, 2048)
- ◆ Hash: résumé d'un message
- ◆ MAC: hash dans lequel intervient une clé (pour authentifier le message)
- ◆ signature: chiffrement d'un hash (MD5, SHA) du message avec clé privée
- ◆ Echange de clé par chiffrement asymétrique (RSA) ou Diffie-Hellman

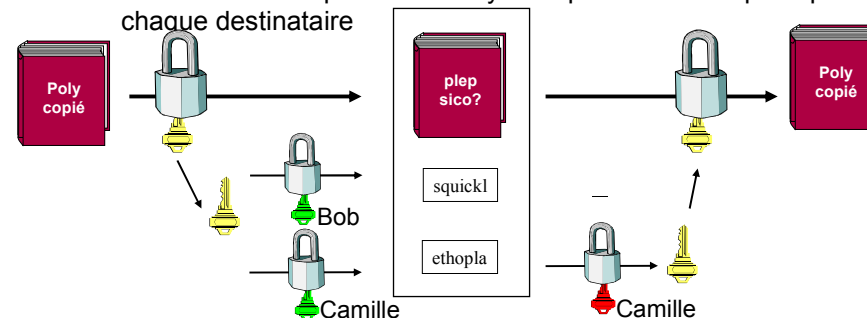
# Chiffrement Hybride

- ◆ Pour profiter de l'efficacité du chiffrement symétrique et des avantages de l'asymétrique
  - On chiffre le message avec une clé symétrique
  - On chiffre la clé avec la clé publique du destinataire
  - On joint la clé chiffrée au message



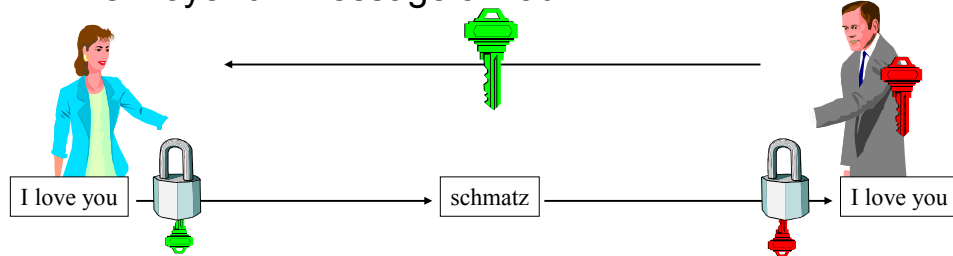
# Chiffrement Hybride multi-clé

- ◆ Le chiffrement hybride permet aussi d'envoyer efficacement un message chiffré à plusieurs destinataires.
  - On chiffre une copie de la clé symétrique avec la clé publique de chaque destinataire



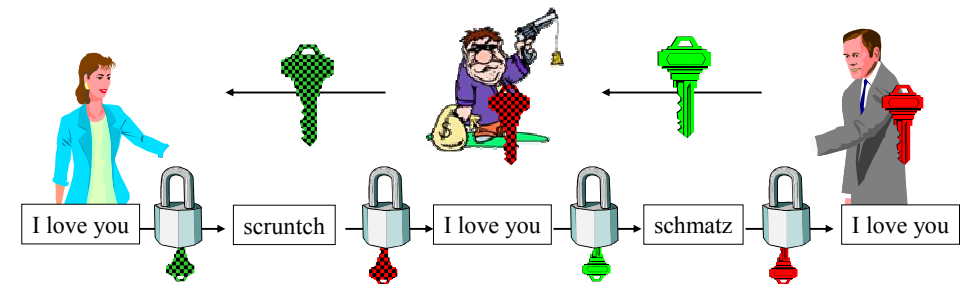
## 5.3.3 Certificats

- ◆ La distribution de clés publiques est sujette à l'attaque d'un intermédiaire (Man in the Middle)
- ◆ Voilà ce qui devrait se passer lorsqu'Alice veut envoyer un message à Bob:



## Man in the middle

- ◆ Voilà ce qui peut se produire:



## Le Certificat

- ◆ Un certificat est un document qui sert à prouver qu'une clé appartient bien à qui de droit.
- ◆ Le certificat est signé par un tiers dont on connaît la clé publique (notez la récursion)
- ◆ Un certificat contient au moins les informations suivantes:
  - Identité (Nom et adresse e-mail de la personne)
  - Clé publique
  - Date d'expiration
  - Signature du certificat
- ◆ Il existe deux types de certificats prévalents: (Open)PGP et X.509

## Certificat: Exemple

- ◆ Un tiers de confiance (Trent) a signé un certificat liant la clé de Bob à son nom
- ◆ Si Alice est en possession de la clé publique de Trent elle peut vérifier le certificat

